

Stud.IP Mobile

Anforderungen an ein »mobiles Stud.IP«



André Kläßen

ELAN e.V.

22. März 2012

Übersicht

Motivation

Warum eigentlich?

Anforderungsanalyse

Ablauf

Erste Erkenntnisse

Unsere Anforderungen

Das Ziel...

- Szenarien der studentischen Lernorganisation zu ermitteln und übertragen
- Neue Szenarien identifizieren, die durch Einsatz mobiler Endgeräte ermöglicht werden
- Gestaltungskonzepte zu skizzieren
- Konkrete Nutzungsszenarien entwickeln

Der Ablauf

- Recherche und Evaluation
- Initiale Fokusgruppen
- Fragebogenerstellung
- Befragung
- Arbeitsgruppen
- Auswertung

Evaluation vorhandener Apps

Mittels eines Bewertungsbogens wurden u.a. folgende Daten erhoben:

- LMS-Basis
- Plattform
- Kosten
- Hauptaugenmerk
- Funktionsumfang und Ausprägung
- Ästhetik und Akzeptanz

Bewertungsbogen

Bewertungsbogen für mobile Apps

* Required

Allgemeines

Name der App *

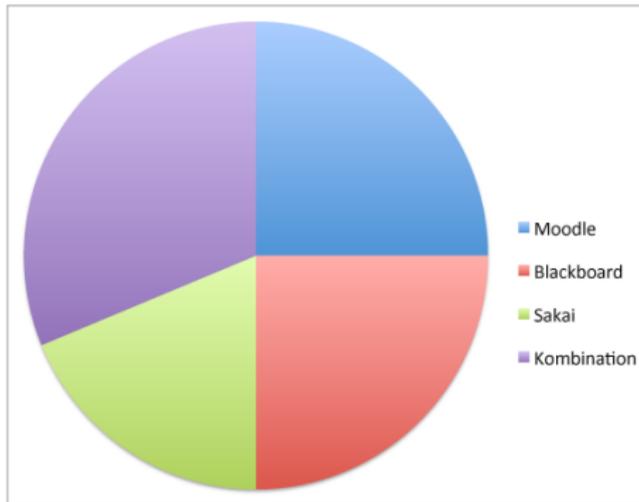
Website der App *

Hochschule / Universität
Nur ausfüllen, falls die App speziell für eine bestimmte Institution entwickelt wurde.

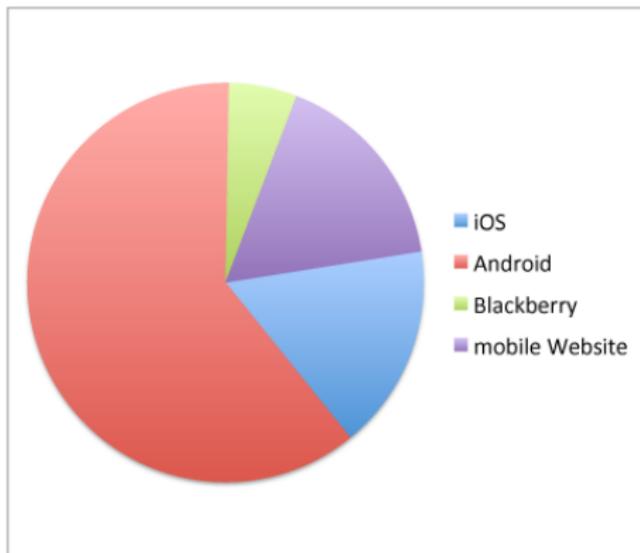
Kosten *
Falls die App kostenpflichtig sein sollte, sollte der Preis in den Kommentaren notiert werden.

Kommentare zu den Kosten

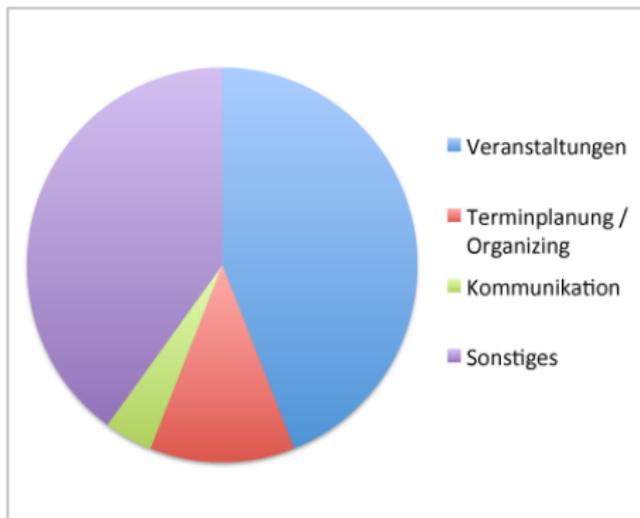
LMS Basis



Plattform



Hauptaugenmerk / Funktionsfokus



Was wollen wir denn eigentlich ?

Unsere Anforderungen

Kontaktdaten

André Klaßen

 0541 / 969 6531

 andre.klassen@elan-ev.de