

Das neue Stud.IP Forum - asynchrone Kommunikationswege für alle?

Stud.IP-Tagung 2023

14. September

Jan-Christoph Ahrens, Dennis Riether

Stefan Suchi, Inke Beckmann



co3learn.de

Das neue Stud.IP Forum

1. Der Weg zum Workshop
2. Nutzenden Perspektive
3. Look & Feel
4. Vorstellung der Arbeitspakete
5. Diskussion



co3learn.de

Co³Learn

Verbundprojekt der Universität
Göttingen, der Technischen
Universität **Braunschweig** und der
Leibniz Universität **Hannover**

- Kollaborative Lehr-
Lernprozesse fördern
- Tools zur Verfügung stellen
- Didaktische Szenarien
entwickeln
- Kollaborative, digitale Orte
schaffen



Stud.IP als kollaborativer Ort

Vorhandene Werkzeuge

- Meetings
- Blubber
- Wiki
- Studiengruppen
- Forum
- ...

Forum

- Kommunikationselement
- Austauschplattform
- Wissensspeicher
 - Developer-Board

Stud.IP-Forum

- Wird aktuell von Studierenden wenig genutzt
- Kommunikationswege sind heute andere
- An Veranstaltungen angehängt
- Zeitlicher Faktor ein Problem

Ziel des Workshops

Ein Konzept für ein zeitgemäßes „neues Forum“ zu entwickeln, das auf die Bedürfnisse von heutigen Studierenden, Lehrenden und der Community eingeht, einfach zugänglich ist und gleichzeitig langlebig genug, um dauerhaft einen Ort zu schaffen, um Wissen zu speichern, asynchron zu diskutieren und Inhalte zu erstellen.

Befragung von Studierenden der Universitäten Hannover und Göttingen

Durchgeführt Januar bis März 2023

Niedrigschwellige Interviews, wenig standardisiert

→ Einfangen eines Stimmungsbildes

Sechs Fragen an Studierende

Neben Fragen zum **Forum** auch Fragen zur allg. Kommunikation im Studium, Fragen zu **Studiengruppen, Blubber** und dem Gesamteindruck zu Stud.IP.

Forum

(Kenntnis, Nutzung, Eindruck)

Keine Kenntnis, keine Nutzung (Mehrfachnennung)

Nutzung oft auf Wunsch von Lehrpersonen (Fragen stellen, Gruppenbildung, während Corona teilweise Aufgaben hochladen).
Selten genutzt von sowohl Studierenden als auch Lehrenden.

Forum (Kenntnis, Nutzung, Eindruck)

Gründe für die Nichtnutzung:

Hemmschwelle, da nicht klar ist, ob auf eine Frage eine Antwort kommt.

Wenig intuitiv

„Ich habe mich während der Nutzung nicht wohl gefühlt.“

- Offizieller Charakter
- Wie lange sind Beiträge nachzulesen?

Mobile Nutzung äußerst schwierig

- Darstellung
- Buttons finden
- Dateien einfügen

Layout

Asynchrone Kommunikation

- Timeline
- Inhaltsbasiert
- Kurzlebig
- Communities schaffen

Discord

← Zurück Du befindest dich momentan im Vorschaumodus. Tritt diesem Ser...

Discord Town Hall

general-chat Check pins for frequent questions! | Anything General Chat, as long as you keep it clean!

4 neue Nachrichten seit 14:45

. heute um 14:41 Uhr
@Ninja idk why u blocked me but i just wanted to be friends 😞

↳ Ursprüngliche Nachricht wurde gelöscht

Safwat ✨ heute um 14:41 Uhr
Pfp girl did first

. heute um 14:41 Uhr
anyway i was right on why its hard
whaats going on????

Safwat ✨ heute um 14:41 Uhr
Bro wth

I hacked your account ✨🌱 heute um 14:41 Uhr
finally it works again

. heute um 14:41 Uhr
hmph

Ninja ✨🌱 heute um 14:42 Uhr
@Safwat please stop talking bad words

I hacked your account ✨🌱 heute um 14:42 Uhr
so what happen while i was gonr?

. heute um 14:42 Uhr
idk

EliteFueL薪 ✨🌱 heute um 14:42 Uhr
Hello everyone. Just joined the server.
I'd like to know why I'm not allowed to send a feedback?

Server-Struktur:

- Server-Anleitung
- Kanäle & Rollen
- INFO
 - rules
 - account-safety
 - resources
 - badges-faq
- ANNOUNCEMENTS
 - product-announcem...
 - town-hall-announce...
- EVENTS
 - Town Hall Stage
- TOWN HALL GENERAL
 - # general-chat
 - # creative
 - # peer-help
- ACTIVITIES CORNER

Reddit

 Beliebt

THEMEN

 Gaming 

 Sport 

 Wirtschaft 

 Krypto 

 Fernsehen 

 Stars 

Mehr anzeigen

RESSOURCEN

 Über Reddit

 Werben

 Hilfe

Mehr anzeigen

Reddit, Inc. © 2023. Alle Rechte vorbehalten.

 **r/pathofexile** · vor 3 Monaten
von CrumbGuzzler69

Beitreten

 Übersetzen

I think path of exile ruined other ARPGs for me.

Played through the diablo 4 campaign this weekend, but afterwards i just have no desire to play the game again, at least not until season 1 adds more things. I was hyped for this game for years and was so excited. But after playing it, it's just.....too simple. Very few skills are actually good, only 1 or 2 builds for each class are actually viable in endgame. Too few enemies in dungeons and the open world make it feel like a walking simulator. Before I played POE i probably would have loved this game, but now? POE spoiled me too much with the insane skill tree, build diversity, sheer number of skills, and mob density.

 1853 

 1218

 Teilen

 Melden

Sortieren nach:  Beste 

1218 Kommentare

 Kommentar hinzufügen

 **cedear** · vor 3 Monaten

It was funny how the meta for a long while in the 100 race was running a dungeon over and over that had literally two packs of monsters in the entire thing.

 399   Antworten  Teilen ...

 **Theoneandotto** · vor 3 Monaten

those 2 big juicy mob packs were by far the most enjoyable content i got to do in D4 so far. Grinded that thing for hours since i was super thirsty for mob density at that point lol

 130   Antworten  Teilen ...

 **Sahtras1992** · vor 3 Monaten

wait you guys arent talking about the d3 alkaizer strat? its an actual thing in d4 too?

 38   Antworten  Teilen ...

Discourse

☰ Topics

⋮ More

▼ CATEGORIES

■ discourse

■ gaming

■ movies

■ videos

☰ All categories

▼ TAGS

◆ code

◆ art

☰ All tags

This site is in read only mode. Please continue to browse, but replying, likes, and other actions are disabled for now.

all categories ▾

all tags ▾

Latest

Top

Categories

general

General discussion topics not specifically fitting any other category. If you're not sure what to pick, either select n...

discourse

Topics about the Discourse forum software itself: how it works, how to use it, discussion about culture, UI, and design.

tech

Topics about technology: computers, gadgets, phones, cameras, the Intertubes, or any other IT aspects of the world.

videos

Topics about any aspect of online video. Discussions about movies and TV should be in the Movies category.

Topic Voting

A category to demonstrate the [Topic Voting](#) plugin

gaming

Topics about gaming of any kind: videogames, board games, card games, role playing games, you name it.

movies

Topics about movies and television, including reviews, news, commentary and other discussion.

sports

Topics about the wide wide world of sports, professional or amateur, real or fantasy.

Discourse

Kategorie	Themen
beanscom '23	8 / Monat
Foren-Infos Wichtige Informationen rund um die Nutzung des Forums	11
News Aktuelle Infos rund um den Sender, das Forum und den ganzen Rest!	2 / Monat
Allgemein Das Bohniversum ... Unendliche Weiten.	3 / Monat
Shows Diskussionen und Feedback zu Shows auf dem Sender. ■ Entertainment ■ Gaming ■ Let's Play ■ Kino+ ■ Weitere Produktionen	8 / Monat

Discourse

How do I reply to folks here?

discourse



johnsmith

1 Nov '20

I noticed there's a few different ways to reply.

I'm unclear which method of replying I should use, and when. Can anyone clarify this for me?

Also how do I quote someone else's post, as I have seen others do in replies here?

2 Replies

1

created	last reply	4	407	4	4		
J Nov '20	1d	replies	views	users	likes		



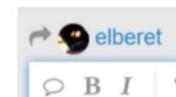
codinghorror

4 Nov '20

There are four ways to reply.

1. The **Reply** button at the bottom of the topic. This replies to the overall topic.
2. The **Reply** button on each individual post. This replies to that particular post / person.
3. Highlight text with your mouse or finger in a post. You should see a **quote reply** button appear above the highlighted text. Click that, then begin. (You can do this many times to multi-quote a bunch of posts.)
4. **Reply as linked Topic** in the right gutter. Use this when you want to go on a crazy tangent that may or may not relate to the topic at hand. No big, just create a new topic. They'll get automatically linked together.

Note that the reply panel will show you who you replying to, if anyone — their avatar will show up above your input area in the form of



Nov 2020

1 / 5
Nov 2020

1d

Die Arbeitspakete im Überblick:

- Forumsengine erneuern
- Migration
- Erweiterung der Struktur
- Automatisches Eintragen von Nutzenden
- „Mein Studium“/„Meine Lehre“
- Integration Wiki und Fragebögen
- Coursewareblöcke
- Diskussion aus Blubber in ein Forum umwandeln
- Templates Forenstrukturen

Das Forum stärker als Diskussionsmöglichkeit begreifen:

- ◊ Forumsengine wird erneuert
 - ◊ Klarere Benennung der Ebenen
 - ◊ Filter und Breadcrumb-Navigation
 - ◊ Schlagworte und Icons
 - ◊ Abonnements und Benachrichtigungen
 - ◊ Verbessertes Zitieren
 - ◊ Moderationsmöglichkeiten
 - ◊ *Alte Inhalte werden migriert*

Das Forum stärker als Diskussionsmöglichkeit begreifen:

- Die Struktur wird erweitert, um
 - Diskussionen an weiteren Orten zu ermöglichen
 - Semesterübergreifend diskutieren zu können
 - das Forum (und andere Werkzeuge) auf der Ebene von Studiengängen und Modulen verwenden zu können
 - virtuelle Veranstaltungen

Weitere Arbeitspakete:

- Automatisches Eintragen von Nutzenden
 - Neue Personenfilter
- „Eigene“ Orte für Studierende und Lehrende
 - Arbeitstitel „Mein Studium“/„Meine Lehre“

Integration von Wiki und Fragebögen:

Neues Thema erstellen

Titel

Forum Test

↩ ↪ ↻ | **B** *I* U ~~S~~ x_2 x^2 | \int_x | $:=$ $\frac{1}{2}:=$ | ☰ ☰ ☰ ☰

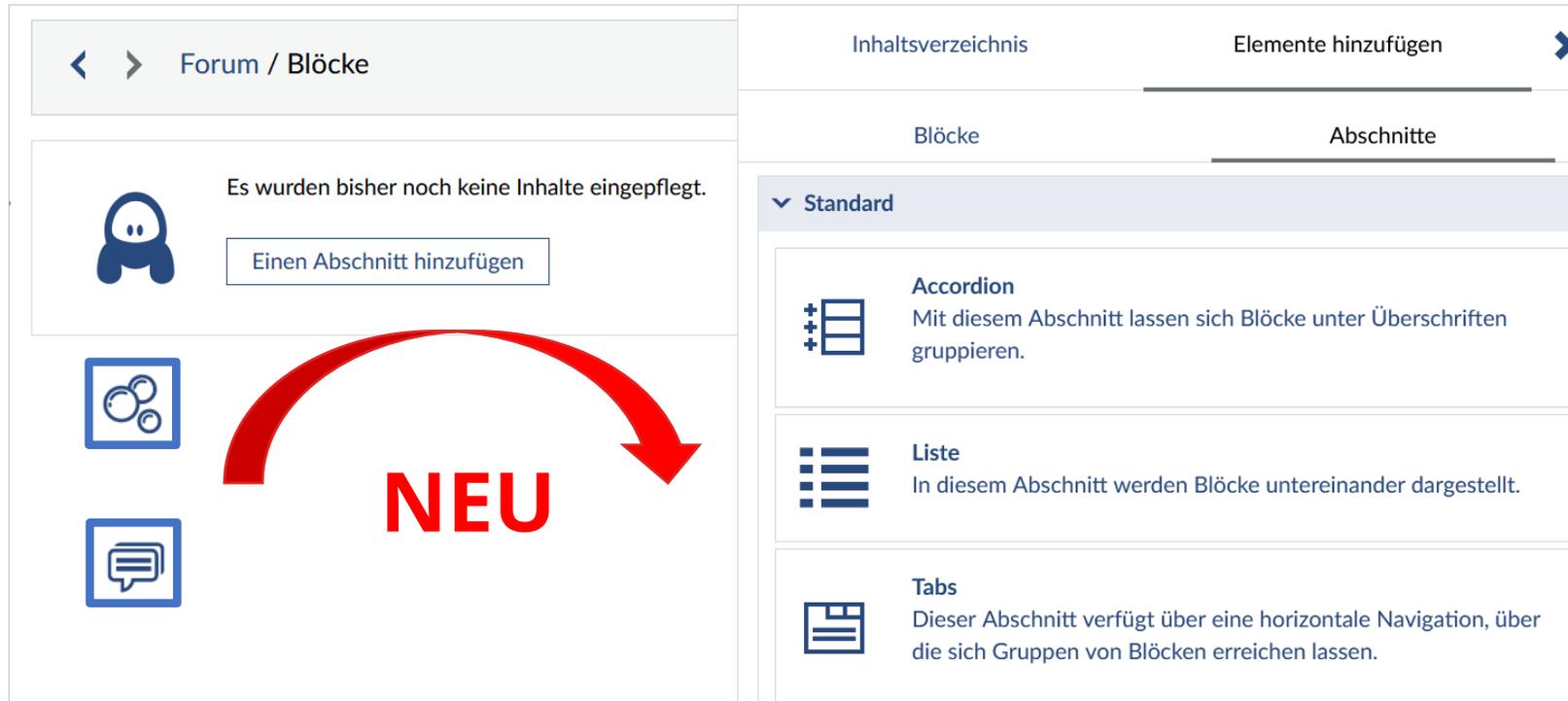
Absatz ▾ | Δ ▾ ∇ ▾ |     $f(x)$ Ω ▾ | — | “ ” “ ” “ ” 

NEU  

Schreiben Sie hier Ihren Beitrag.

✓ Beitrag erstellen ✕ Abbrechen Vorschau

Coursewareblöcke für Diskussion und Blubberthreads



The screenshot displays the 'Forum / Blöcke' editor interface. On the left, a message states 'Es wurden bisher noch keine Inhalte eingepflegt.' with a 'Blubber' icon and a button 'Einen Abschnitt hinzufügen'. Below this are three icons representing different content types: a group of circles, a speech bubble, and a document. A large red arrow labeled 'NEU' points from the 'Blubber' icon area towards the 'Liste' and 'Tabs' options in the right-hand panel. The right-hand panel is titled 'Inhaltsverzeichnis' and 'Elemente hinzufügen' with a close button. It features two tabs: 'Blöcke' and 'Abschnitte'. Under the 'Standard' section, three options are listed:

- Accordion**: Mit diesem Abschnitt lassen sich Blöcke unter Überschriften gruppieren.
- Liste**: In diesem Abschnitt werden Blöcke untereinander dargestellt.
- Tabs**: Dieser Abschnitt verfügt über eine horizontale Navigation, über die sich Gruppen von Blöcken erreichen lassen.

Weitere Arbeitspakete:

- ◊ Diskussion aus Blubber in ein Forum umwandeln
- ◊ Templates für Forenstrukturen

Fragen/Diskussion

 Vielen Dank!