



data-quest

Tutorielles Feedback und Peerfeedback in Lehrveranstaltungen

Workshop

Arne Schröder, data-quest

Einführung

Das Plugin
getFeedback!

getFeedback! in
der Praxis

Fragen / Diskussion

Einführung

Entstehungskontext

- Entstehung im Forschungsprojekt KodiLL:
Kompetenzentwicklung durch authentische, digitale und feedbackbasierte Lehr-Lernszenarien stärken
- Agile Entwicklung im Teilprojekt „Tutorielles und peer-basiertes Feedback zur Förderung professioneller Kompetenzen

Entstehungskontext

- 🕒 Entwicklung nach abgewandeltem Scrum-Konzept
- 🕒 Im Projektverlauf 4 Iterationen mit anschließender alpha- und beta-Testphase

Tutorielles - und Peerfeedback

- Förderung von Lernprozessen, insbesondere in großen Veranstaltungen
- Effiziente Prozesse durch strukturiertes Feedback, Nutzung von Prompts (Anweisungen) bei Feedbackgabe und -rezeption

Tutorielles - und Peerfeedback

○ Aufteilung in vier Phasen:

- Erstbearbeitung
- Feedbackgabe
- Feedbackrezeption
- Revision

Aktueller Stand

- ◊ Iteration 4 beendet
- ◊ Plugin in alpha-Phase, Test durch Projektbeteiligte
- ◊ Überarbeitungen und Bugfixing stehen bevor
- ◊ beta-Phase im Wintersemester 2023/2024

Das Plugin getFeedback!

Live-Demo

Live-Demo

🕒 Bedienung des Plugins als Lehrperson

getFeedback! in der Praxis

getFeedback! in der Praxis

 Testsystem:

<https://kurzelinks.de/drsg>

Fragen / Diskussion